



Resultados da metáfora de jogos na aprendizagem

Gregorio Bittar Ivanoff & Fábio Câmara Araújo de Carvalho
11/06/2011-21/06/2011

Resumo:

A metáfora de [pensar em] jogos, uma competência para a mudança organizacional percebida em alunos, altera substancialmente o rumo de programas educacionais. Representar, comunicar e mensurar os resultados e processos em um “jogo sobre jogos e aprendizagem” melhora o desempenho global de programas educacionais, concretizando congruência, organização e bem-estar. Professores, alunos e agentes educativos devem jogar e compartilhar conhecimento valioso juntos, a partir de suas experiências.

A proposta da atividade é estabelecer um jogo sério social, com prazo determinado, entre 11 e 21 de junho. Podem jogar todas as pessoas que se interessarem. É um jogo de capital simbólico que identifica casas (grupos e indivíduos que colaboram e competem entre si em diferentes temas / perspectivas) de uma escola (um tabuleiro registrado em um Wiki de acesso controlado) e jogadas, entre indivíduos e grupos, utilizando as ferramentas sociais do Facebook. O desenrolar do jogo exige atenção, negociação e coordenação global com outras iniciativas. O mapa estratégico global da escola (o tabuleiro no Wiki) recebe uma síntese das jogadas identificadas no Facebook, retornando informações relevantes sobre o avanço e os resultados do jogo (você pensa em jogos quando promove a aprendizagem?). Outras alternativas de ferramentas podem ser utilizadas e indicadas por seus gestores no Facebook e em outros ambientes abertos e fechados, como desdobramento das jogadas.

Orientações para Inscrição e Participação na Atividade:

Todos os interessados podem entrar e jogar. As atividades são abertas. Para receber o certificado de participação na JOVAED, o interessado deve se inscrever no site da ABED em < <http://www.abed.org.br/jovaed2011/inscricao.asp> >. Entretanto, a inscrição não é condição necessária para participar da atividade.

Para iniciar o jogo acesse o tabuleiro no Wiki em

<http://www.ilanet.com.br/cgi-local/portal/bin/view/Ilanet/AprendizagemEmMetaforas>

Escolha uma das questões norteadoras do jogo e poste a resposta no mural em

<http://www.facebook.com/gregbittar>

Contato para Dúvidas sobre esta Atividade:

Gregorio Bittar Ivanoff (Greg) – <http://www.facebook.com/gregbittar>

[Inscreva-se](#) gratuitamente na Jovaed para receber seu Certificado.